

## DAFTAR PUSTAKA

- Adam Steffi, Muhammad Taufik Syastra. 2015. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam*. *CBIS Journal*, 3 (2).
- Albrecht. 1984. *Mathematic for Elementary Teachers A Conceptual Approach*. WI New York : Aleks Corporation.
- Andini Pupung Puspita, Anik Lestarinigrum. 2018. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Nganjuk: Adjie Media Nusantara.
- Ardhana. 2002. *Karakteristik Guru Ideal Menurut Persepsi Peserta Didik SMU Co Educational dan Non Co Educational*. Depok : Universitas Indonesia.
- Borg & Gall. 2003. *Educational Research, an Introduction, Sevent Edition*. New York: Longman Inc.
- Daniati Rahma. 2013. *Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak melalui Permainan Flanel Es Krim*. *Jurnal SPEKTRUM PLS*, 1 (1), 235-249.
- Diamarah Syaiful Bahri dan Arwan Zain. 2010. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dianti Agus. 2019. *Pengembangan Buku Pop Up Science Untuk Kemampuan Berpikir Logis Anak Kelompok A Di RA Kusuma Mulia Pakis Kediri*. Tulungagung: IAIN Tulungagung.
- Docket, Sue and Fleer Marilyn. 2000. *Play and Pedagogy in Early Childhood: Bending the Rules*. Australia : Harcourt.
- Fachrurrazi A. 2010. *Pemanfaatan dan Pengembangan Media Berbasis Teknologi Informasi untuk Pembelajaran*. *Jurnal Buana Pendidikan*, 6 (11), 65-21.
- Fadlillah M. 2017. *Buku Ajar Bermain & Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Fitri Riskal, Mutmainnah Mursidin. 2019. *Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Penggunaan Media Bersumber dari Alam di Taman Kanak-kanak Kelompok B Andi Patteddu Kabupaten Barru*. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*, 2 (2).
- Gagne, Robert M. 2006. *The Conditions of Learning. Third Edition*. New York : Holt, Reinhart and Winston.
- Gerlach & Ely. 1971. *Teaching & Media, A. Systematic Approach, Second Edition*. Englewood Cliffs: Prentice Hall Inc.

- Hamalik Oemar. 2004. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- <http://jurnal.uns.ac.id/kumara/article/download/35350/22995> diakses pada tanggal 17 Juli 2021, pukul 10.00 WIB.
- <https://media.neliti.com/media/publications/54975-ID-hubungan-pola-berpikir-logis-dengan-hasi.pdf> di akses pada tanggal 19 Juli 2021, pukul 10.00 WIB.
- <https://www.jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/bunayya/article/download/1322/982> diakses pada tanggal 19 Juli 2021, pukul 10.00 WIB.
- <https://www.pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/CAUD010102-M1.pdf> diakses pada tanggal 19 Juli 2021, pukul 10.00 WIB.
- Hujair. 2013. *Kreasi Flanel*. Jakarta: Dunia Kreasi,
- Irmaida. 2020. *Peningkatan Kemampuan Berpikir Logis Anak Usia 5-6 Tahun Melalui Media Papan Flanel Di RA Fathun Qarib Banda Aceh*. Banda Aceh: UIN Ar-Raniry Darussalam.
- Isnarto, Abdurrahman, Sugianto. 2017. *Pengembangan Laboratorium Media Pembelajaran Berbasis Kebutuhan Sekolah*. *Jurnal Profesi Keguruan*, 3 (2), 244-252/
- Isran Rasyid Karo-karo, Rohani. 2018. *Manfaat Media dala Pembelajaran*. *Jurnal AXIOM*, 7 (1).
- Kemendikbud. 2014. *Permendikbud Nomor 137 tahun 2014 Tentang Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kemendikbud
- Kemendikbud. *Permendikbud Republik Indonesia Nomor 146 Tahun 2014 Tentang Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Khadijah. 2016. *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Medan: IKAPI.
- Kuntoro Suharsini Ari. 2002. *Prosedur Penelitian (Suatu Pendekatan Praktek)*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Kurnia Guslinda, Rita. 2018. *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Surabaya: CV. Jakad Publishing.
- Maharani Putri Ayu, Elisa Novie Azizah, Susdarwati. 2021. *Pengaruh Video Animasi Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Kemampuan Berpikir Logis Anak Usia Dini*. *Journal of Childhood Education*, 5 (1), 159-173.
- Mardhiyatun Rini. 2018. *Pengembangan Berpikir Logis Anak Usia 4-5 Tahun di PAUD Islam Makarima Kartasura*. Surakarta: IAIN Surakarta.

- Marinda Leny. 2020. *Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematikannya pada Anak Usia Sekolah Dasar*. *An-Nisa': Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman*, 13 (1), 116-152.
- Melinda Vena. 2018. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Papan Pintar Bergambar (PAPIMBAR) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung Anak Kelompok B Di TK IBNU Qaldun Jember*. Jember : Universitas Jember.
- Miarso Yusufhadi. 2011. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Miftah M. 2013. *Fungsi dan Peran Media Pembelajaran sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa*. *Jurnal KWANGSAN*, 1 (2), 95.
- Novandi Ahmad, I. G. Asto Budijahjanto. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Presentase Menggunakan COURSELAB 2.4 pada Kompetensi Dasar-dasar Elektronika Digital di SMK 3 Negeri Surabaya*. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 5 (1).
- Novitasari Fitria & Nur Ika Sari Rakhmawati. 2020. *Pengembangan Domino Pintar untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Logis Anak Usia 4-5 Tahun*. *Jurnal PAUD Teratai*, 9 (2).
- Patton, Michael Quinn. 2001. *Qualitative Research & Evaluation Methods*.
- Piaget J. 1985. *Equilibration of Cognitive Structure*. Chicago: University of Chicago Press.
- Puji Astuti Henny. 2014. *S. SMART PARENTING UPAYA PENINGKATAN KEMAMPUAN KOGNITIF DAN KREATIVITAS ANAK DI KELURAHAN BANJARJO, BOJA, KENDAL*. *Jurnal Rekayasa*, 12 (1).
- Putri Rika Mahdelin, Rismareni Pransiska. 2020. *Hubungan Bahasa Verbal Guru terhadap Perkembangan Kognitif Anak di Taman Kanak-kanak*. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4 (3), 3439-3449.
- Qonita Silmi Munida, Putri Rahmadyanti. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe tentang Persiapan Kemerdekaan RI SD Kelas V*. *Jurnal JPGSD*, 6 (4).
- Qur'an Mulia. "AL-AKRAM AL –QUR'AN TERJEMAH PER KATA DENGAN TRANSLITERASI PER KATA & PANDUAN TAJWID". Bekasi : PT. Citra Mulia Agung.
- Rita Kurnia. 2012. *Konsep Bermain dalam Menumbuhkan Kreativitas pada Anak Usia Dini*. *Jurnal EDUCHILD*, 1 (1), 77-85.

- Rohan Ketut Samsur, Arvyaty, Ikman. 2018. *Deskripsi Kemampuan Berpikir Kritis Siswa pada Materi Garis dan Sudut Di Kelas VII Di SMP Negeri 7 Kendari. Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*, 6 (1).
- Sanaky AH. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Saskia Mia, Rini Setianingsih. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer pada Materi Dimensi Tiga Sub Materi Proyeksi untuk Siswa SMA Kelas X. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* , 1 (5).
- Sofia. 2012. *Peranan Media Pengajaran dalam Pembelajaran Bahasa. Jurnal Al Hikmah*, 13 (1), 49-58.
- Sugiyono. 2017. *METODE PENELITIAN KUANTITATIF , KUALITATIF DAN R & D*. Bandung: ALFABETA.
- Sukardi. 2002. *Metodologi Penelitian Pendidikan, Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sukmadinata Nana Syaodih. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Sumiharsono Rudi. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember : CV Pustaka Abadi.
- Suminah Ena. 2015. *Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum 2013*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini,
- Sungkono. 2008. *Pemilihan dan Penggunaan Media dalam Proses Pembelajaran. Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 4 (1).
- Susilo Errifa. *Diktat Perencanaan Pembelajaran PAUD*. Tulungagung: IAIN Tulungagung.
- Sutarto. 2017. *Teori Kognitif dan Implikasinya dalam Pembelajaran. Jurnal ISLAMIC COUNSELING*, 1 (2), 1-26.
- Tafonao Talizaro. 2018. *Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2 (2).
- Umar. 2014. *Media Pendidikan Peran dan Fungsinya dalam Pembelajaran. Jurnal Tarbawiyah*, 11 (1).
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional \.
- Vygotsky L., 1978. *Mind in Society: The Development of Higher Psychological Processes*. Cambridge MA : Harvard Univesity Press.